

UNIVERSIDAD PERUANA LOS ANDES
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE
SISTEMAS Y COMPUTACIÓN



UPLA
UNIVERSIDAD PERUANA LOS ANDES

TEMA

METODOS

CURSO : TALLER DE DESARROLLO DE APLICACIONES 1
ESTUDIANTE Cajahuaringa Camasca Rafael Max
CICLO : Iv
SECCION : A1

HUANCAYO – PERU

ENUNCIADO 1

Una empresa paga a sus vendedores un sueldo bruto que se calcula sumando un sueldo básico más una comisión.

El sueldo básico es S/. 350.75. La comisión es igual al 5% del importe total vendido en el mes. Por ley, todo empleado está sujeto a un descuento igual al 15% del sueldo bruto.

El sueldo neto se calcula restando el sueldo bruto menos el importe del descuento. Dado el importe total vendido en el mes, diseñe un algoritmo que imprima la boleta de un vendedor indicando el sueldo básico, la comisión, el sueldo bruto, el descuento y el sueldo neto.

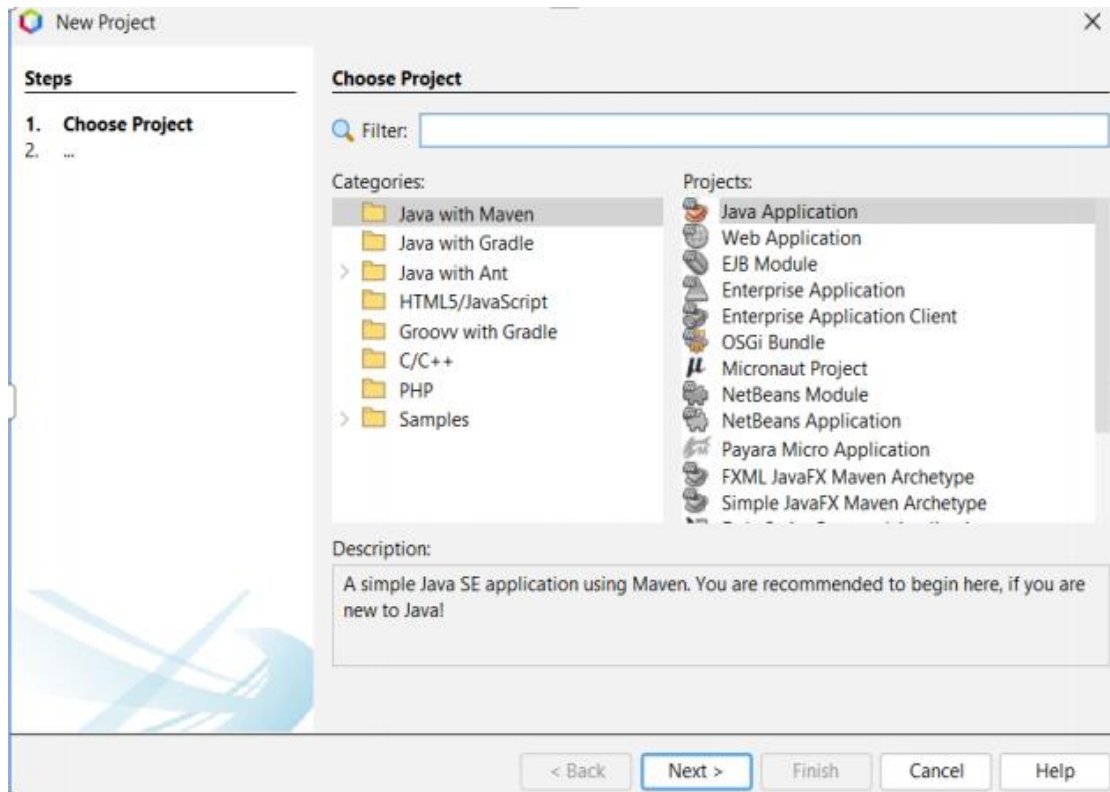
1 ABRIR

Listado de REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

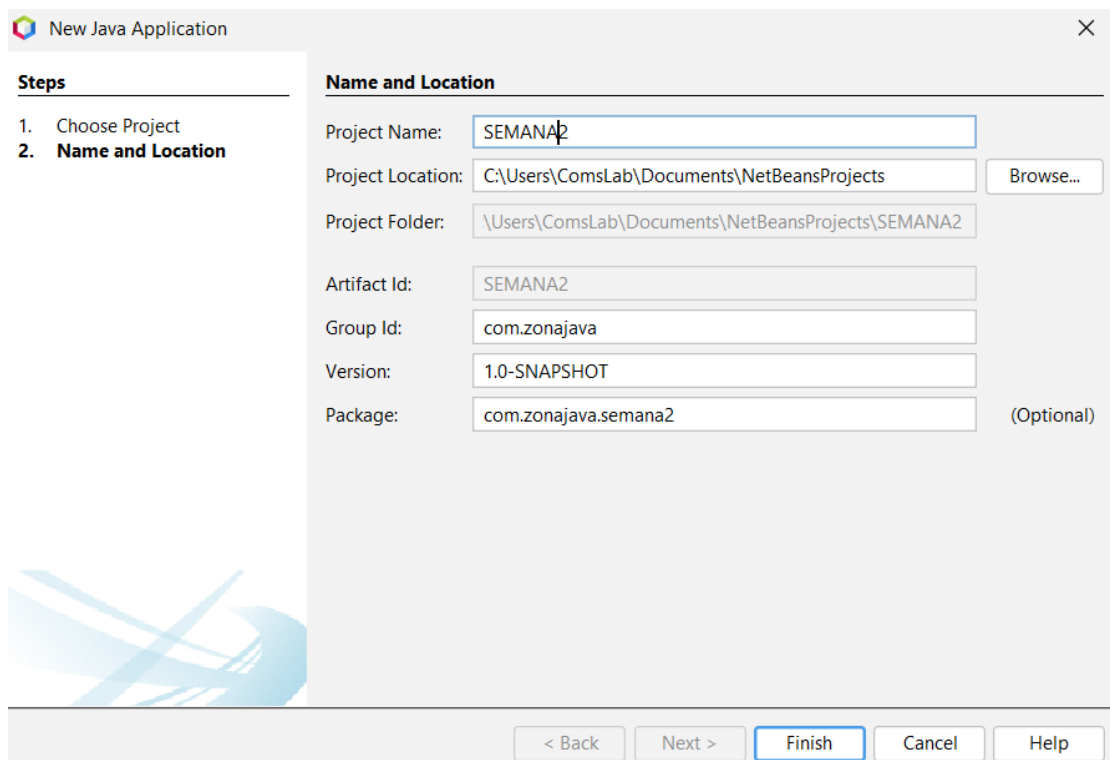
Elemento	Descripción
Nombre	R1: Pago del Asesor Comercial
Entradas	Total vendido
Proceso	Calcular comisión, bruto, descuento y neto
Salidas	Básico, comisión, bruto, descuento, neto

2 ABRIR

Crear el proyecto hacer clic en File-New Project

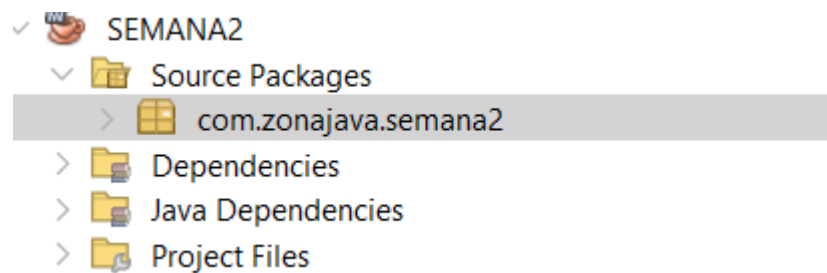


3 Configuramos el proyecto



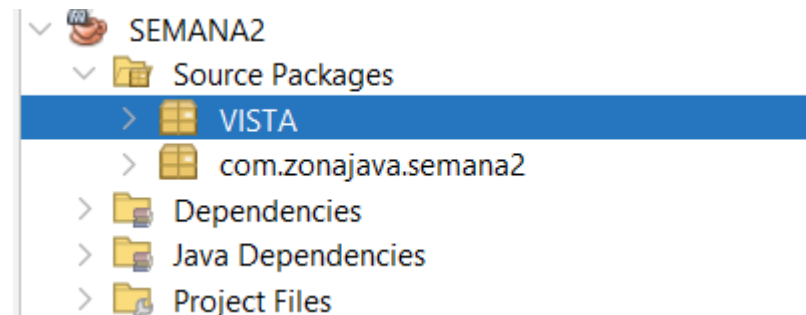
4 El proyecto resultara con la

siguiente ESTRUCTURA

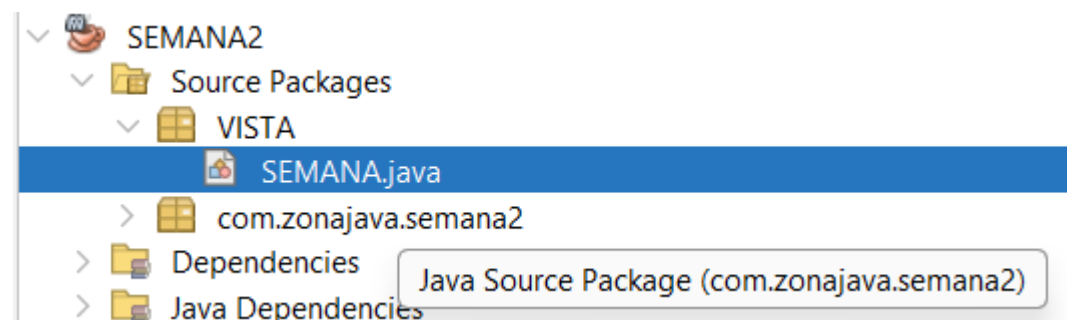


5 Desplegar la carpeta

Source Package y crear una carpeta con el nombre vista



6 Cree en el paquete vista , una clase Java Class con el nombre SEMANA



6 Agregue el siguiente

código

```
package semana2;
```

```
import javax.swing.*;
```

```
import java.awt.event.*;
```

```
public class Actividad01 extends JFrame implements ActionListener {
```

```
    JLabel lblVenta;
```

```
    JTextField txtVenta;
```

```
    JButton btnCalcular;
```

```
    JTextArea area;
```

```
    public Actividad01() {
```

```
        setTitle("Actividad 01");
```

```
        setSize(400,350);
```

```
        setLayout(null);
```

```
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
```

```
        lblVenta = new JLabel("Ventas:");
```

```
        lblVenta.setBounds(30,30,80,25);
```

```
        add(lblVenta);
```

```
        txtVenta = new JTextField();
```

```
        txtVenta.setBounds(120,30,120,25);
```

```
        add(txtVenta);
```

```
        btnCalcular = new JButton("Calcular");
```

```
        btnCalcular.setBounds(120,70,100,30);
```

```

add(btnCalcular);

area = new JTextArea();
area.setBounds(30,120,320,150);
add(area);

btnCalcular.addActionListener(this);
}

public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    double venta = Double.parseDouble(txtVenta.getText());

    double basico = 500;
    double comision = venta * 0.08;
    double bruto = basico + comision;
    double descuento = bruto * 0.12;
    double neto = bruto - descuento;

    area.setText(
        "Sueldo Básico: " + basico +
        "\nComisión: " + comision +
        "\nBruto: " + bruto +
        "\nDescuento: " + descuento +
        "\nNeto: " + neto);
}

public static void main(String[] args) {
    new Actividad01().setVisible(true);
}
}

```

7 Resultado

Ventas (S/):

Resultado

Sueldo Básico	:	S/ 500.00
Comisión	:	S/ 320.00
Sueldo Bruto	:	S/ 820.00
Descuento (12%)	:	S/ 98.40
Sueldo Neto	:	S/ 721.60

ENUNCIADO 2

Una empresa expondrá sus productos en una feria. La empresa considera que el monto total de dinero a invertir estará distribuido de la siguiente manera:

Rubro	Porcentaje
Alquiler de espacio en la feria	23%
Publicidad	7%
Transporte	26%
Servicios feriales	12%
Decoración	21%
Gastos varios	11%

Dado el monto total de dinero a invertir, diseñe un programa que determine cuánto gastará la empresa en cada rubro.

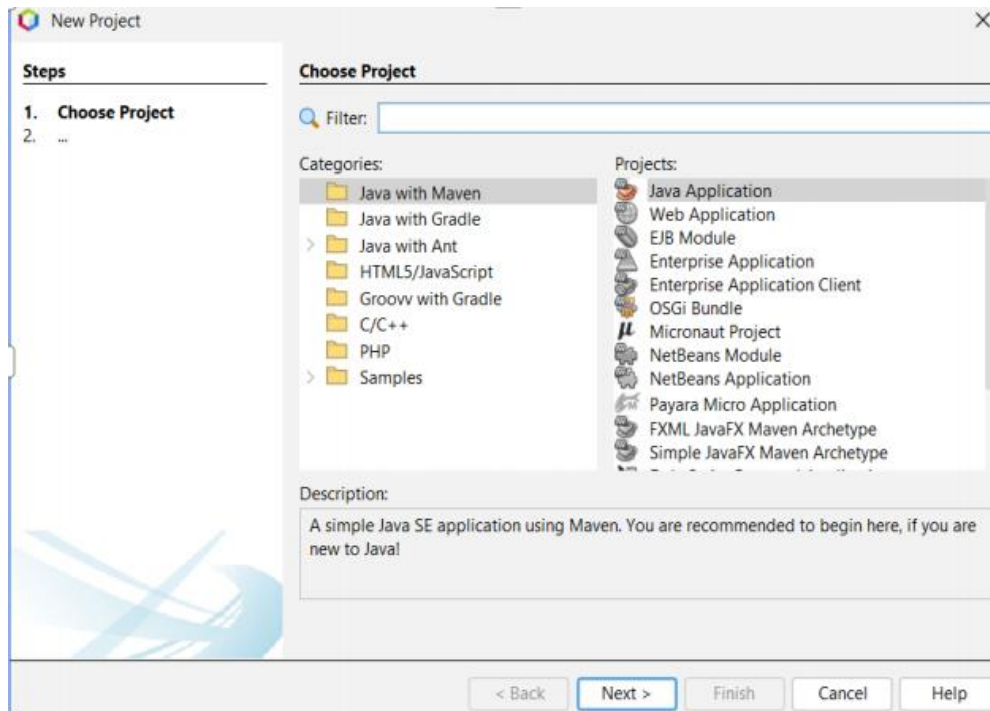
1 ABRIR

Listado de REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

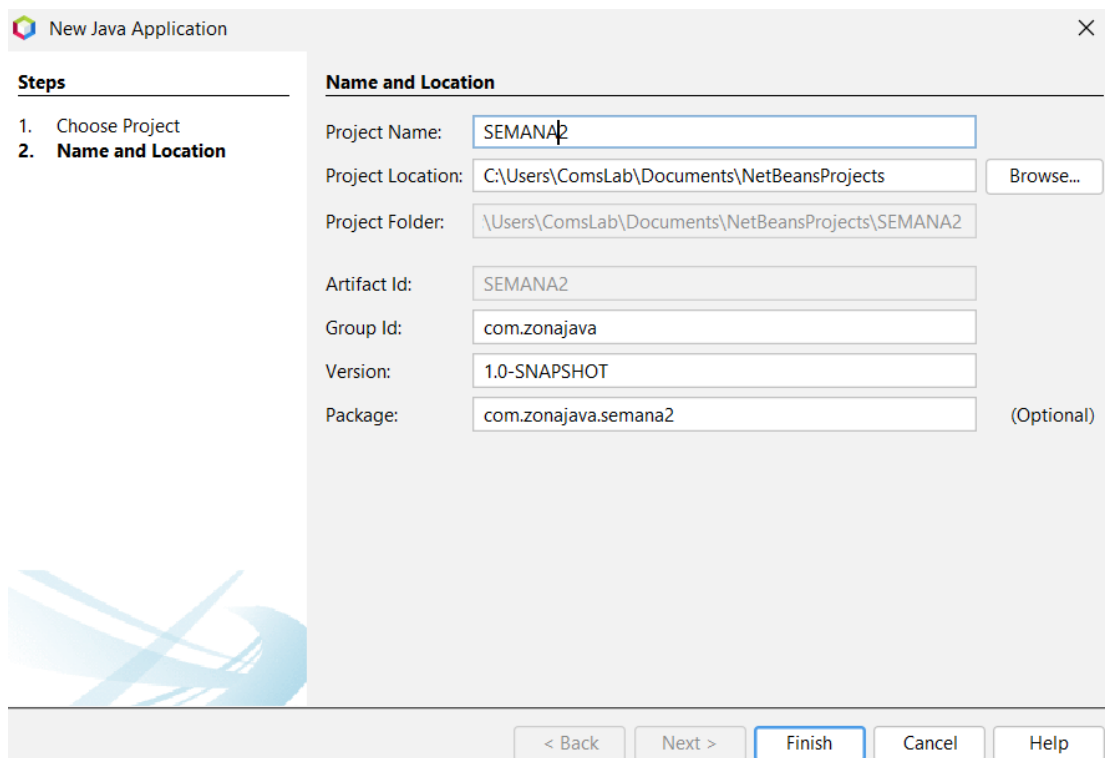
Elemento	Descripción
Nombre	R2: Presupuesto de Evento
Entradas	Monto total
Proceso	Aplicar porcentajes
Salidas	Distribución de gastos

2 ABRIR

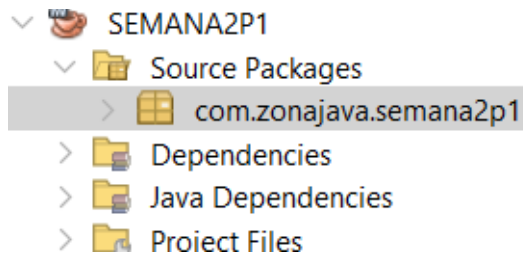
Crear el proyecto hacer clic en File-New Project



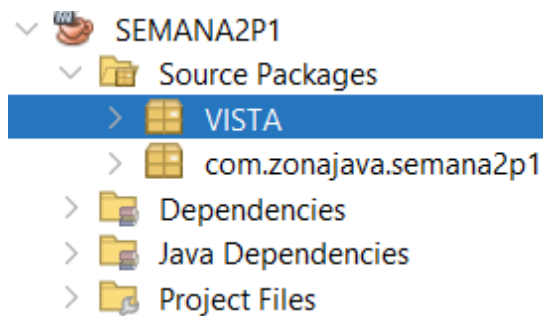
3 Configuramos el proyecto



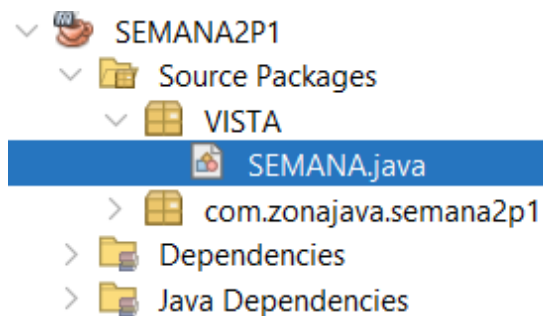
4 El proyecto resultara con la siguiente ESTRUCTURA



5 Desplegar la carpeta Source Package y crear una carpeta con el nombre vista



6 Cree en el paquete vista , una clase Java Class con el nombre SEMANA



6 Agregue el siguiente

código

```
package semana2;
```

```
import javax.swing.*;
```

```
import java.awt.event.*;
```

```
public class Actividad02 extends JFrame implements ActionListener {
```

```
    JLabel lblMonto;
```

```
    JTextField txtMonto;
```

```
    JButton btnCalcular;
```

```
    JTextArea area;
```

```
    public Actividad02() {
```

```
        setTitle("Actividad 02");
```

```
        setSize(420,400);
```

```
        setLayout(null);
```

```
        lblMonto = new JLabel("Monto:");
```

```
        lblMonto.setBounds(30,30,80,25);
```

```
        add(lblMonto);
```

```
        txtMonto = new JTextField();
```

```
        txtMonto.setBounds(120,30,120,25);
```

```
        add(txtMonto);
```

```
        btnCalcular = new JButton("Calcular");
```

```
        btnCalcular.setBounds(120,70,100,30);
```

```
        add(btnCalcular);
```

```
    area = new JTextArea();
    area.setBounds(30,120,340,220);
    add(area);

    btnCalcular.addActionListener(this);
}

public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    double m = Double.parseDouble(txtMonto.getText());

    area.setText(
        "Local: " + m*0.25 +
        "\nPublicidad: " + m*0.10 +
        "\nMovilidad: " + m*0.20 +
        "\nServicios: " + m*0.15 +
        "\nDecoración: " + m*0.18 +
        "\nImprevistos: " + m*0.12);
}

public static void main(String[] args) {
    new Actividad02().setVisible(true);
}
}
```

Actividad 02 - Presupuesto de Evento Empresarial

Monto Total (S/):

Resultado

Local (25%)	: S/ 2500.00
Publicidad (10%)	: S/ 1000.00
Movilidad (20%)	: S/ 2000.00
Servicios (15%)	: S/ 1500.00
Decoración (18%)	: S/ 1800.00
Imprevistos (12%)	: S/ 1200.00

ENUNCIADO 3

Una tienda ha puesto en oferta la venta de camisas ofreciendo un descuento, por temporada de verano, denominado 7% + 7%. Los cálculos se efectúan de la siguiente manera:

- El importe de la compra es igual al producto del precio de la camisa por la cantidad de unidades adquiridas.
- El importe del primer descuento es igual al 7% del importe de la compra.
- El importe del segundo descuento es igual al 7% de lo que queda de restar el importe de la compra menos el importe del primer descuento.
- El importe del descuento total es igual a la suma de los dos descuentos anteriores.
- El importe a pagar es igual al importe de la compra menos el importe del descuento total.

Dado el precio del producto y la cantidad de unidades adquiridas, **diseñe un programa** que determine el importe de la compra, el importe del primer descuento, el importe del segundo descuento, el importe del descuento total y el importe a pagar.

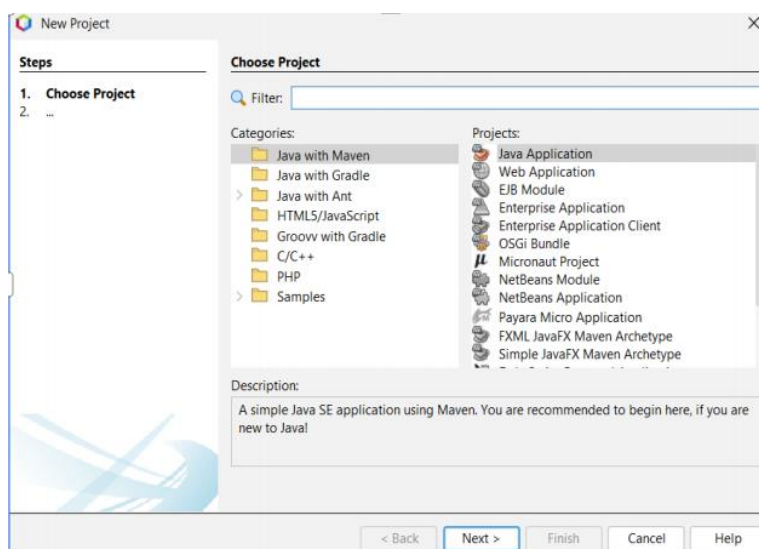
1 ABRIR

Listado de REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

Nombre	R3: Venta de Pantalones
Entradas	Precio, cantidad
Proceso	Calcular descuentos
Salidas	Compra, descuentos, total

2 ABRIR

Crear el proyecto hacer clic en File-New Project



3 Configuramos el proyecto

New Java Application

Steps

1. Choose Project
2. **Name and Location**

Name and Location

Project Name: SEMANA2P2

Project Location: C:\Users\ComsLab\Documents\NetBeansProjects

Project Folder: sers\ComsLab\Documents\NetBeansProjects\SEMANA2P2

Artifact Id: SEMANA2P2

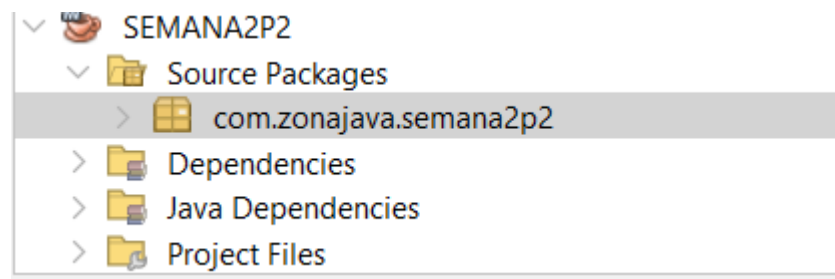
Group Id: com.zonajava

Version: 1.0-SNAPSHOT

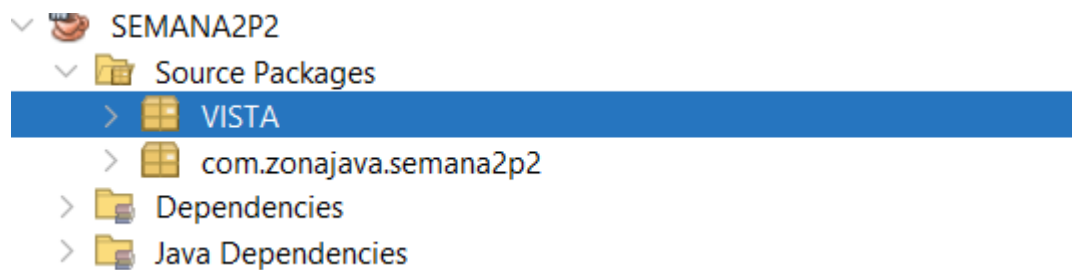
Package: com.zonajava.semana2p2 (Optional)

< Back Next > **Finish** Cancel Help

4 El proyecto resultara con la siguiente ESTRUCTURA

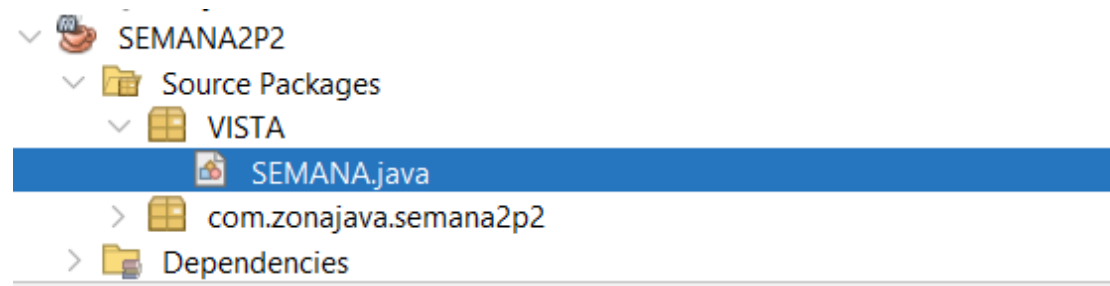


5 Desplegar la carpeta Source Package y crear una carpeta con el nombre vista



6 Cree en el paquete vista ,

una clase Java Class con el nombre SEMANA



6 Agregue el siguiente código

CODIGO

```
package semana2;
```

```
import javax.swing.*;
```

```
import java.awt.event.*;
```

```
public class Actividad03 extends JFrame implements ActionListener {
```

```
    JLabel lblPrecio, lblCant;
```

```
    JTextField txtPrecio, txtCant;
```

```
    JButton btnCalcular;
```

```
    JTextArea area;
```

```
    public Actividad03() {
```

```
        setTitle("Actividad 03");
```

```
        setSize(420,380);
```

```
        setLayout(null);
```

```
lblPrecio = new JLabel("Precio:");  
lblPrecio.setBounds(30,30,80,25);  
add(lblPrecio);
```

```
txtPrecio = new JTextField();  
txtPrecio.setBounds(120,30,100,25);  
add(txtPrecio);
```

```
lblCant = new JLabel("Cantidad:");  
lblCant.setBounds(30,70,80,25);  
add(lblCant);
```

```
txtCant = new JTextField();  
txtCant.setBounds(120,70,100,25);  
add(txtCant);
```

```
btnCalcular = new JButton("Calcular");  
btnCalcular.setBounds(120,110,100,30);  
add(btnCalcular);
```

```
area = new JTextArea();  
area.setBounds(30,160,320,150);  
add(area);
```

```
btnCalcular.addActionListener(this);  
}
```

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

```
    double precio = Double.parseDouble(txtPrecio.getText());  
    int cant = Integer.parseInt(txtCant.getText());
```

```

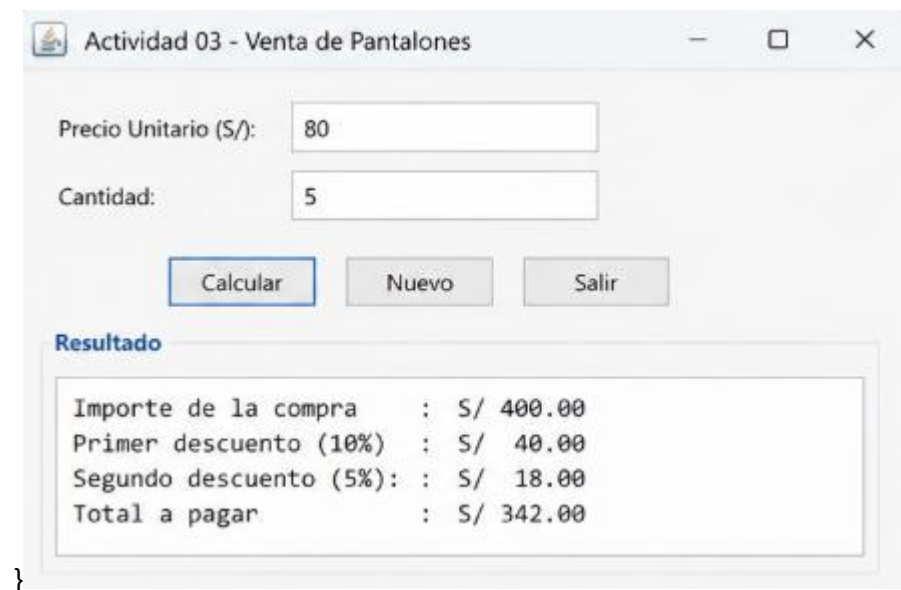
double compra = precio * cant;
double d1 = compra * 0.10;
double d2 = (compra-d1) * 0.05;
double total = compra - d1 - d2;

area.setText(
"Compra: " + compra +
"\nDescuento1: " + d1 +
"\nDescuento2: " + d2 +
"\nTotal: " + total);
}

public static void main(String[] args) {
    new Actividad03().setVisible(true);
}
}

```

7 Resultado



ENUNCIADO 4

El sueldo bruto de los empleados de una empresa se calcula sumando el sueldo básico más la bonificación por hijos.

El sueldo básico se calcula multiplicando las horas trabajadas por la tarifa horaria. La tarifa horaria depende de la categoría del empleado de acuerdo con la siguiente tabla:

Categoría	Tarifa horaria (S/.)
A	45.0
B	37.5

La bonificación por hijos se calcula de acuerdo con la siguiente tabla:

Número de hijos	Bonificación
Hasta 3	S/. 40.5 por cada hijo
Más de 3	S/. 35.0 por cada hijo

Por ley, todo empleado está sujeto a un porcentaje de descuento sobre el sueldo bruto de acuerdo con la siguiente tabla:

Sueldo bruto (S/.)	Descuento
≥ 3500	13.5%
< 3500	10.0%

Dadas la categoría y la cantidad de horas trabajadas de un empleado, **diseñe un programa** que determine el sueldo básico, el sueldo bruto, el descuento y el sueldo neto que le corresponden.

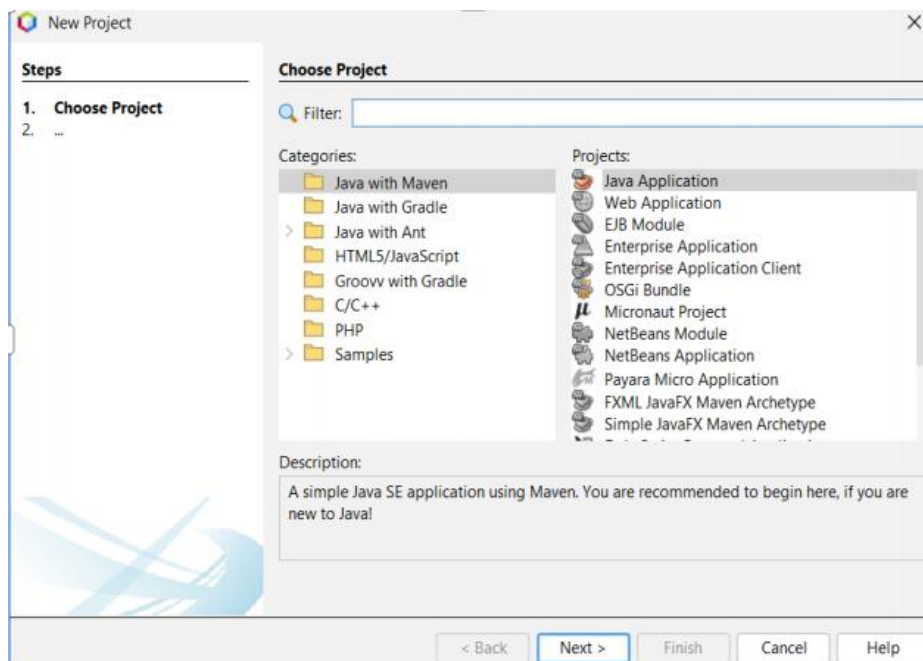
1 ABRIR

Listado de REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

Nombre	R4: Sueldo del Trabajador
Entradas	Horas, hijos, categoría
Proceso	Básico + bono - descuento
Salidas	Básico, bono, bruto, neto

2 ABRIR

Crear el proyecto hacer clic en File-New Project



3 Configuramos el proyecto

New Java Application

Steps

1. Choose Project
2. **Name and Location**

Name and Location

Project Name: SEMANA2P3

Project Location: C:\Users\ComsLab\Documents\NetBeansProjects

Project Folder: sers\ComsLab\Documents\NetBeansProjects\SEMANA2P3

Artifact Id: SEMANA2P3

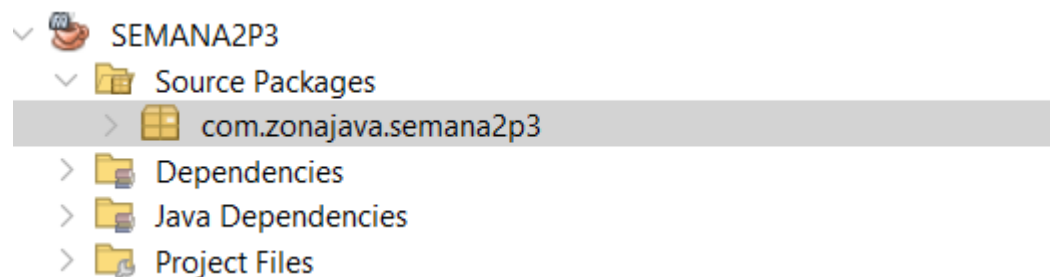
Group Id: com.zonajava

Version: 1.0-SNAPSHOT

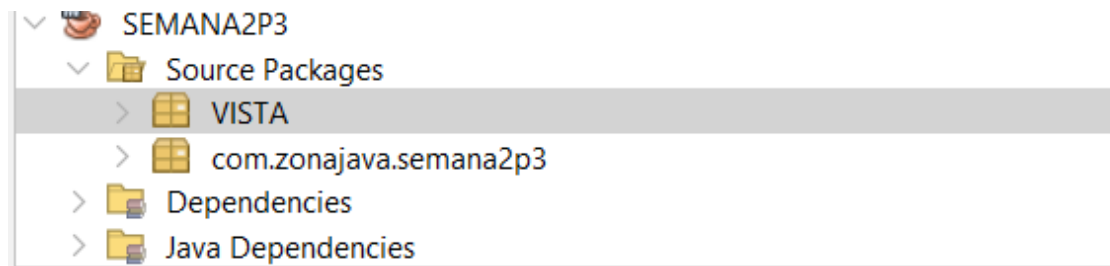
Package: com.zonajava.semana2p3 (Optional)

< Back Next > **Finish** Cancel Help

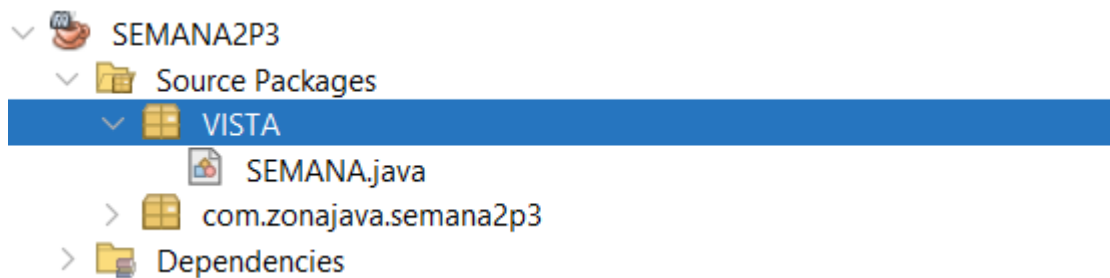
4 El proyecto resultara con la siguiente ESTRUCTURA



5 Desplegar la carpeta Source Package y crear una carpeta con el nombre vista



**6 Cree en el paquete vista ,
una clase Java Class con el
nombre SEMANA**



**6 Agregue el siguiente
código**

```
package semana2;
```

```
import javax.swing.*;
```

```
import java.awt.event.*;
```

```
public class Actividad04 extends JFrame implements ActionListener {
```

```
    JLabel lblHoras, lblHijos, lblCat;
```

```
    JTextField txtHoras, txtHijos;
```

```
    JComboBox combo;
```

```
    JButton btnCalcular;
```

```
    JTextArea area;
```

```
public Actividad04() {

    setTitle("Actividad 04");
    setSize(430,420);
    setLayout(null);

    lblHoras = new JLabel("Horas:");
    lblHoras.setBounds(30,30,80,25);
    add(lblHoras);

    txtHoras = new JTextField();
    txtHoras.setBounds(120,30,100,25);
    add(txtHoras);

    lblHijos = new JLabel("Hijos:");
    lblHijos.setBounds(30,70,80,25);
    add(lblHijos);

    txtHijos = new JTextField();
    txtHijos.setBounds(120,70,100,25);
    add(txtHijos);

    lblCat = new JLabel("Categoría:");
    lblCat.setBounds(30,110,80,25);
    add(lblCat);

    combo = new JComboBox();
    combo.addItem("A");
    combo.addItem("B");
    combo.setBounds(120,110,100,25);
    add(combo);
```

```

btnCalcular = new JButton("Calcular");
btnCalcular.setBounds(120,150,100,30);
add(btnCalcular);

area = new JTextArea();
area.setBounds(30,200,340,150);
add(area);

btnCalcular.addActionListener(this);
}

public void actionPerformed(ActionEvent e) {

    int horas = Integer.parseInt(txtHoras.getText());
    int hijos = Integer.parseInt(txtHijos.getText());

    double tarifa = combo.getSelectedItem().toString().equals("A") ? 50 : 40;

    double basico = horas * tarifa;
    double bono = hijos * 45;
    double bruto = basico + bono;
    double descuento = bruto > 3000 ? bruto*0.13 : bruto*0.10;
    double neto = bruto - descuento;

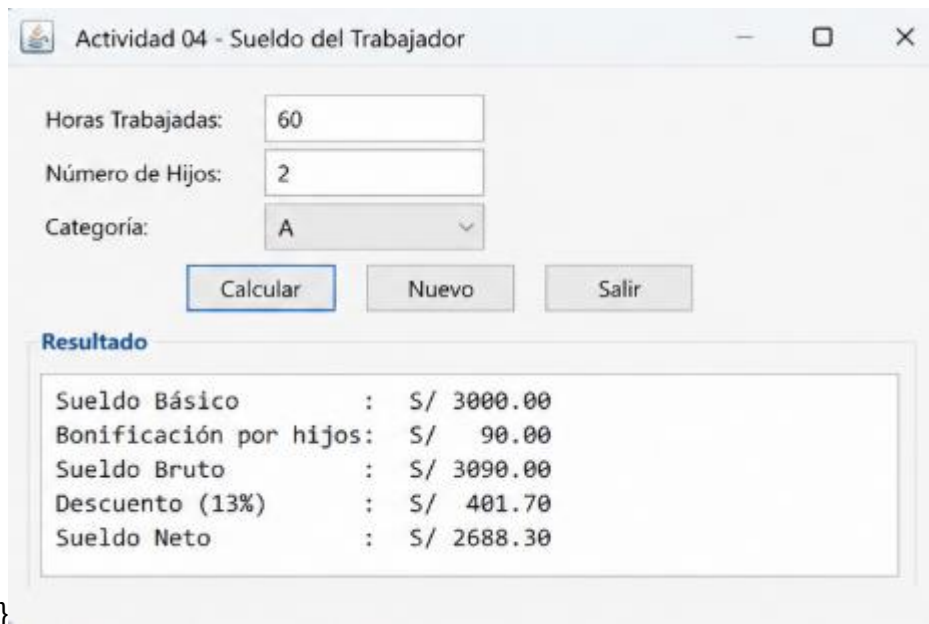
    area.setText(
        "Básico: " + basico +
        "\nBono: " + bono +
        "\nBruto: " + bruto +
        "\nDescuento: " + descuento +
        "\nNeto: " + neto);
}

```

```
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    new Actividad04().setVisible(true);  
}
```

7 Resultado



Actividad 04 - Sueldo del Trabajador

Horas Trabajadas:

Número de Hijos:

Categoría:

Resultado

Sueldo Básico	:	S/ 3000.00
Bonificación por hijos:	S/	90.00
Sueldo Bruto	:	S/ 3090.00
Descuento (13%)	:	S/ 401.70
Sueldo Neto	:	S/ 2688.30